

И. Б. ПЕТРОВ

# КЛЮЧ МНОГОЗНАНИЯ

2016

## [Соглашение читателя]

Эта публикация распространяется как “чистая информация” (information only) - автор, не дает никаких гарантий и обязательств. Автор пытается обеспечить как можно более точной информацией относительно рассматриваемых вопросов. Он не несет ответственности за ошибки, опечатки и неправильные интерпретации описываемых здесь вопросов. Автор, также, не дает каких-либо гарантий и обещаний по поводу изложенного материала! Он не отвечает за вред, причинённый его исполнением здоровью, имуществу, правам и законным интересам, Читателя, а также вред здоровью, имуществу, правами законным интересам третьих лиц, нанесенным в связи с какими-либо действиями Читателя. Вся ответственность за использование данной публикации целиком и полностью ложиться на Читателя!

Автор признает свое авторское право лишь на текст изложения данной публикации, а также ее оформление и графические материалы, любые инновационные (ранее не опубликованные и не зарегистрированные в какой-либо форме) идеи, содержащиеся в публикации, которые могут свободно использоваться любым лицом, при условии сохранения (указания) авторства.

На момент публикации автору не известны какие-либо аналогичные инновационные материалы, зарегистрированные в какой-либо форме. Автор утверждает, что пришел к ним абсолютно самостоятельно не используя для этих целей какие-либо иные источники информации. Тем ни менее, в случае наличия материалов, ранее где-либо опубликованных или зарегистрированных иными авторами, все права на них, остаются за ними.

Данная публикация, распространяется в качестве бесплатного свободного материала, она может и должна распространяться только на некоммерческой основе, с обязательным условием неизменности данного документа.

Книга является исключительно личными измышлениями автора. Автор не пропагандирует ни какие идеи и стремления, не стремится кого-либо обидеть или оскорбить, ни к чему не призывает, а своими произведениями лишь хочет выразить свои личные мысли на обозначенную тему.

Всеми авторскими правами на книгу владеет только ее автор – И. Б. Петров. Все права не предоставленные здесь явно, сохраняются за автором.

Copyright © 2016 И. Б. Петров. Все права защищены.  
Свидетельство о публикации № 216070301595.

**Приветствуется свободное безвозмездное (бесплатное) распространение книги с условием ее неизменности и сохранением авторских прав.**

От автора.

Мозг человека, как и окружающий нас мир — это сплошная загадка, которую только предстоит раскрыть в будущем, и даже сейчас — в эпоху бурного научно-технического прогресса, очень сложно предположить на сколько далеким будущим будет тот момент, когда падет пелена неведения перед глазами ищущих познания, и падет ли она когда-то вообще...

Тем ни менее, уже сейчас человечество располагает удивительными фактами, подтверждающими всю необычность природы разума и способность наших мыслей влиять на окружающий мир. Одним из таких фактов является тот эксперимент, который описан в этой небольшой брошюре.

Все началось много лет назад, примерно в 2007 году, когда вместе с несколькими своими коллегами по увлечению в программировании и математике, я решил провести несложный эксперимент по влиянию разума человека на результаты генерации псевдослучайных чисел. В тот момент я занимался созданием программного обеспечения для получения равномерной бинарной случайной последовательности, много экспериментировал, впоследствии создал несколько алгоритмов, одним из которых был алгоритм генерации псевдослучайных чисел на основе простой выборки по системному таймеру. Это достаточно примитивный алгоритм основанный на разнице между частотой изменения значений некой переменной и частотой выборки значений этой переменной. То есть этот алгоритм можно описать как:

Некая целочисленная переменная  $i$  меняет свое значение с «1» на «0» с частотой не менее 100 Гц. Через некоторый интервал времени, отсчитываемый системным таймером, происходит выборка значений данной переменной. При этом величины частоты выборки значений переменной и частоты смены значений переменной  $i$  — не являются кратными друг другу, а величина частоты выборки является числом иррациональным. Из-за несовершенства и погрешности измерения математического процессора и таймера, используемого в современных процессорах - итоговая выборка значений будет давать случайный равномерный ряд.

Опытным путем установлено, что оптимальными значениями частот для большинства процессоров, являются:

- частота смены значений переменных  $i = 100$  Гц или время смены значений = 0,01 сек.

- частота выборки = 1,14... Гц или время выборки = 0,877 сек.

Пример реализации алгоритма на Microsoft® Visual Basic® .NET. можно увидеть в Приложении 1.

Дальнейший эксперимент заключался в том, чтобы войдя в состояние измененного сознания повлиять на механизм генерации этой псевдослучайной последовательности и в итоге — как-то изменить результативное значение.

Эксперименты длились несколько недель, обычно по паре часов в день, но результат был не очевидным. Кое-какие изменения в листинге генерации бинарной последовательности были заметны, но их можно было списать на случайные факторы...

Но однажды, когда я решил провести эксперимент с аудио сессией для глубокой медитации, произошло нечто необычное. Я помню лежал на спине, с надетыми наушниками и мысленно как-бы был подключен к запущенной на



```

010000100010101000100101000000010000010001100000010000101101110111011001001111010111010110100111
01000100111111110110111101110110000100110111101010001001110100100001000110100001001101000010001
01101010000110011100110010010011011101110101000000100010001000000100010000100000110010011101
001001000010000100001000001000001000000000010101000000101001000000010101001000011010000100
10010000100010011100001100100001001110010001000001110101110000000000110000010101000010000100100
0001000010000010000000100001000000000000000000000000000000000000000000000000000000000001000100100000
10101000000010100100000000001000000000000100000011000000000010000110110000001000000000011000
00000010000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000000000000000000000000000000001000000000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000000000000000000000000000000100000000000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000000000000000000000000000000011000000001000000000100000100000011000000
00100000000010000000000000000000101001000111100000000000000000000000000000000000000000000000000
000001100000000000100000000000001000100000000001000001100100000000001000000100000000000000010001
00000110000000001000000000100000000000010000000000000000000000000000000000000000000000000000000
0000000000001000000000000010000000000000010010000100001010110011000011011001011101110000
1110010011100011110010000111010100000010110100110110000111100100101100111010000001101011101010011
01100000100110000010110010010001001010010010010000100000000000000000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000

```

Дело в том, что если смотреть на весь листинг целиком, то аналогичных подобных участков там нет, и по теории вероятности – быть не может. Однако эти данные в файле были, и более того – соответствовали времени, при котором я как-бы получил тот самый ключ от базы данных (во время эксперимента была организована синхронизация отсчета времени по длине аудио сессии, чтобы можно было соотнести события происходящие во время медитации с реальным временем).

В течении сотни (!) экспериментов на различных конфигурациях компьютеров и при различных условиях я пытался получить аналогичный результат генерации бинарной последовательности, но – этот код был уникальным! И только после того, как я в этом убедился (теоретически – сразу было понятно, что такое «залипание» нуля просто не возможно при стандартной работе таймеров процессора) – стал считать этот код, возможным ключом к той базе знаний.. И хотя это казалось бредовой идеей, я продолжил изучение этого кода, на тот момент и сам слабо веря в возможности открывшиеся после.

Начал я с простого временного анализа подозрительного участка последовательности и быстро вычленил из него строки, соответствующие моменту получения кода. Это была последовательность:

```

0000000000000000000000000000000000000101101010001000010001011010011101100010100010110000010010111111
100011010001010111001001010100101011110000000101110111000000001111010000100000001101001000110001
0111101001011001000101001010010010110010000111011011000001001010101110101010011001000011011100000
00000100000000000010010100000010011011101010110100011110010100101000010001100010000100010101000
100101010000000100000100011000000100001011011101110110010011110101110101110101101001101000100111111110
110111101110110000100110111101010001001110100100001000110110001001101000010001011010100011001110
01101001001001101110111010100000100010001000001001000100001000001110010011101001001000010000100
00100000100001000000100000000001010100000010100100000010101001000011010000100100001000100111
00001100100001001110010001000001111010111000000000011000001010100001000010010000010000100001000
00001000010000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000100010010000010101000000101001
0000000000100000000000001000001100000000001000011011100000100000000001100

```









Итоговый код я проанализировал с точки зрения структуры и определил вполне явные закономерности:



Эту структуру можно было выразить бинарным кодом следующего вида:

011110111111111111101111011111111111101111

Или десятичным числом:

1065147564015

Именно с этим числом я начал практиковать вхождение в глубокую медитацию, визуализируя или же просто проговаривая его мысленно в момент входа в состояние измененного сознания. И вот удивительный факт — со временем я научился подключаться к той самой «базе знаний», о которой вел речь в самом начале. Да, все это звучит неким бредом, но факт — мне в сеансах медитации с использованием этого кода стали приходить уникальные идеи алгоритмов и кодов, или же решения насущных задач.

Также, практикуя использование этого кода-ключа я многое узнал о той расе и ее цивилизации. Не знаю, мое ли личное это воображение, или же код реально работает и все приключившиеся со мной в том видении существует, но я доволен результатом. Так, к примеру, в одном из последних сеансов, я получил информацию о уникальной программной технологии, которая бы позволяла легко загружать в мозг большие объемы текстовой информации, и уже сейчас существует прототип этой программы, на основе которой начата разработка коммерческого продукта, который возможно появится в недалеком будущем.

Возможно этот числовой код пригодится и вам, в качестве ключа для эзотерического механизма решения изобретательских задач, или в качестве инструмента познания запредельных миров (а может и нашего мира).

В заключении.

В этой небольшой электронной брошюре я изложил всю доступную мне на сегодняшний момент информацию по обозначенному вопросу. Конечно, я бы мог просто ограничиться изложением самого числового кода, но я искренне считаю, что выкладка промежуточных результатов не менее важна, не только в качестве доказательства правоты моих выводов, но и в качестве исходного материала для иных исследований, проведения экспериментов и решения задач, в том числе далеко стоящих от чисто эзотерических.

Я надеюсь, что уважаемый читатель не сильно напрягся читая этот текст, а моя работа не оставит его в полном равнодушии.

За сим прощаюсь, всегда Ваш – Иван!

## Приложение 1.

```
Imports System
Imports System.IO
Public Class Main
    Dim i As Integer 'Задаем переменную как целое число
    Private Sub Main_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
        T1.Interval = 10 ' Задаем интервал первому таймеру (0,01 сек.)
        T1.Enabled = True ' Запускаем первый таймер
        T3.Interval = 877 ' Задаем интервал третьему таймеру (0,877 сек.) - значение установлено опытным путем. Однако
        ' главное чтобы частное от деления интервала первого таймера и третьего таймера было числом иррациональным.
        T3.Enabled = True ' Запускаем третий таймер
    End Sub

    Private Sub T1_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles T1.Tick
        i = 0 ' Задаем переменной значение "0"
        T2.Interval = 10 ' Задаем интервал второму таймеру (0,01 сек.)
        T2.Enabled = True
        T2.Start() ' Запускаем второй таймер
        T1.Stop() ' Останавливаем первый таймер
    End Sub

    Private Sub T2_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles T2.Tick
        i = 1 ' Задаем переменной значение "1"
        T1.Interval = 10
        T1.Enabled = True
        T1.Start() ' Запускаем первый таймер
        T2.Stop() ' Останавливаем второй таймер
    End Sub

    Private Sub T3_Tick(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles T3.Tick
        T1.Stop()
        T2.Stop()
        Dim f As New StreamWriter("Random.txt", True, System.Text.Encoding.GetEncoding(1251)) ' Открываем файл
        ' "Random.txt", если поставить не False а True, то запись будет в конец файла. Т.е. если в файле уже есть текст, то этот текст
        ' стираться не будет, а новый будет добавляться в конец. Если файла не существует, то он создаваться не будет. А если же
        ' поставить False, то если в файле был текст, то он стирается, и запись идет в пустой файл. Если файла не существует, то он
        ' создается. Далее идет тип кодировки, в нашем случае это стандартная 1251
        f.WriteLine(i) ' Записываем в файл Random.txt текст
        f.Close() ' Закрываем файл
        T1.Start() ' Запускаем первый таймер
    End Sub
End Class
```





